

## RUUDUD MÄNGULAUAL



### ALGUS

Alustage mängu sellelt ruudult. Kui satud mängu ajal "Algus" ruudule, siis jääd käigu vahele.



### VESTLUS

Tõmba vestluskaart ja vasta kaardil olevale küsimusele.



### KALLISTUS

Kallista oma partnerit.



### SUUDLUS

Suudle oma partnerit.

### LÖBUSTUSPARK



### TREENINGSAAL



### MASSAAŽISTUUDIO



### ÖÖKLUBI



Asukoharuudule jõudes tõmba vastava teema kaart ja soorita kaardil olev tegevus.

## ERIKAARDID

### VAHELEJÄÄMISE KAART



Saad jätta tegevuse sooritamata või küsimusele vastamata, jäädes käigu vahele.

### VAHETUSKAART



Saad anda tegevuse sooritamise või küsimusele vastamise üle oma partnerile, jäädes ise käigu vahele.

NB! Kui käid vahetuskaardi, siis sama käigu ajal partner vahetuskaarti vastu käia ei saa. (Partner võib soovi korral käia vahelejäämise kaardi.)

[www.cocoadult.ee](http://www.cocoadult.ee)



# MÄNGI MINUGA

Kuum seiklus paaridele



# ♥ JUHEND ♥

Mäng sisaldab: 306 mängukaarti (200 tegevuskaarti, 100 vestluskaarti, 6 erikaarti), mängulaud, juhend, taring ja 2 mängunuppu.

“Mängi minuga” on romantiline mäng paaridele, kes soovivad oma suhtesse tuua põnevust ja koos lõbusalt aega veeta. Mäng viib teid kuumale seiklusele läbi lõbustuspargi, massaažistuudio, treeningsaali ja ööklubi. Mängu käigus saate nii vestelda kui teha erinevaid lõbusaid ning erutavaid tegevusi, liikudes mängulaual eri asukohtade vahel. Mängu eesmärk on tuua teid argirutiinist välja, kasvatada omavahelist lähedust ja intiimsust ning õppida üksteist paremini tundma.

## ETTEVALMISTUS MÄNGUKS

Oluline roll mängus on romantilise õhkkonna loomisel. Selleks soovitame nt süüdata küünlad, panna mängima meelepärane muusika, võtta midagi maitsvat süüa ja juua. Võtke mängu kui kohtinguõhtut ja riietuge vastavalt.

Varuge mängu mängimiseks kindlasti aega. Jätke selleks ajaks kõrvale kõik muud tegevused ning pühendage see aeg üksnes teineteisele ja oma suhtele. Vestluskaartidele vastamise aeg ei ole limiteeritud, seega kasutage võimalust ja arutlege pikemalt teemade üle, mida huvitavaks või oluliseks peate.

Soovituslikud lisad, mida võib mängus vaja minna: silmaklapid, käerauad, täiskasvanute mänguasi, jää, midagi maitsvat süüa ja juua.

Mängu saab edukalt mängida ka ilma eeltoodud lisadeta. Enamikul juhtudel on võimalik kaardil toodud ese asendada millegi sarnasega või tõmmata uus kaart, kui tõesti pole vajalikku eset käepärast.

## TASEMED

Mängus on 2 taset: soe ja kuum. Alustage mängu soojalt tasemelt ja liikuge edasi kuumale tasemele.

**SOE** tase hõlmab endas tegevusi ja vestlusi, mis aitavad teil mängu sisse elada ning romantilisele lainele jõuda. Soe tase võiks kesta ca 1-2 tundi, kuid iga paar otsustab ise, kudas soovib mängu üle viia soojalt tasemelt kuumale.

**KUUM** tase sisaldab kirglikumaid vestlusi ja eelmängulisi tegevusi maksimaalse erutuse loomiseks. Siin saate pakkuda üksteisele naudingurohkemaid kogemusi ning veelgi lähemalt üksteist tundma õppida.

## MÄNGU KÄIK

Enne mängu alustamist sorteerige eraldi erinevad teemad ning soojad ja kuumad kaardipakid. Mängu esimeses voorus läheb tarvis ainult soojasid kaardipakke, kuumad kaardipakid hoidke mängu teiseks vooruks.

1. Segage iga pakk läbi. Asetage need mängulaua kõrvale.
2. Võtke kumbki enda ette 3 erikaarti (2 vahelejäämise kaarti ning 1 vahetuskaart).
3. Asetage mängunupud “Algus” ruudule. Alustab mängija, kes viimasena oma partnerit romantiliselt üllatas.
4. Veeretage kordamööda taringut ja liikuge mööda mängulaua ruute päripäeva vastavalt veeratatud silmade arvule.
5. Sattudes vestluse või asukoharuudule, tõmmake vastava teema kaart. Kaardi tõmbaja sooritab kaardil oleva tegevuse või vastab kaardil olevale küsimusele. Sattudes suudluse või kallistamise ruudule, sooritage vastav tegevus. *(Selgitused kõikide mängu eri ruutude kohta leiate pöördelt.)*

Kui kaardi tõmbaja ei soovi sooritada kaardil olevat tegevust või vastata kaardil olevale küsimusele, siis võib ta kasutada vahelejäämise või vahetuskaarti, asetades selle mängulauale. *(Vt täpsemalt pöördelt.)* Igat erikaarti saab terve mängu jooksul käia ainult ühe korra (3 kaarti kokku ühe mängija kohta).

6. Kui tunnete, et tahate liikuda edasi kuumale tasemele, siis vahetage selleks soojad kaardipakid kuumade vastu ning jätkake mängu ülaltoodud reeglite järgi.

Mäng lõppeb, kui tunnete, et see on oma algse eesmärgi täitnud ning olete üksteisega lähedasemaks saanud või soovite jätkata veelgi kuumemate tegevustega vastavalt oma fantaasidele. Siin mängus ei ole kaotajaid, mõlemad võidavad! Seega tundke ennast vabalt, lõbutsege ja nautige üksteise seltskonda!

